

Группа 2 курс ГД ОР

«Утверждено»
зав.каф.Технологии и дизайна
Джамаддинова М.А.

Протокол №6
«29.» 01 2026г.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН
ПРОХОЖДЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.08.06 Информационный дизайн и медиа

Количество часов: 108/3 з.е.

Лекций 12/0,33з.е
Практических занятий 24/0,67з.е.

Лабораторных занятий -

Всего часов 36/1,0з.е.

Руководитель лекционных и практических
занятий Х.А.Исраилова
План составила Х.А.Исраилова

Лекции

№ уч. недели	дата	Кол-во часов/з.е.	Тема и содержание	Отметка о выполн.
2	24.02.2026г	2/0,05	Веб-дизайн Основные понятия веб-дизайна. Структура страницы сайта. Типы сайтов. Описание информационной архитектуры сайта. Стандартные элементы сайта, способы прототипирования	
4	10.03.2026г	2/0,05	Визуальное оформление веб-сайта Стили дизайна: тенденции развития. Виды макетов. Сетки дизайна. Современные принципы дизайна.	
6	24.03.2026г	2/0,05	Основы HTML Структура HTML-документа. Теги и атрибуты элементов HTML. Типы файлов иллюстраций..	
8	07.04.2026г	2/0,05	Стилевое оформление HTML-Документов Каскадные таблицы Стилей. Типы данных CSS. Селекторы. Использование псевдоклассов и псевдоэлементов.	
10	21.04.2026г	2/0,05	Юзабилити интерфейса Основные принципы проектирования пользовательского опыта. Структура пользовательского интерфейса	
12	05.05.2026г	2/0,05	Архитектура приложения Создание прототипа мобильного приложения. Инструменты для проектирования интерфейсов	

Практические занятия

№ уч. недели	дата	Кол-во часов/з.е.	Тема и содержание	Отметка о выполн.
3	26.02.2026г 05.03.2026г	4/0,1	Веб-дизайн Основные понятия веб-дизайна. Структура страницы сайта. Типы сайтов. Описание информационной архитектуры сайта. Стандартные элементы сайта, способы прототипирования	
5	12.03.2026г 19.03.2026г	4/0,1	Визуальное оформление веб-сайта Стили дизайна: тенденции развития. Виды макетов. Сетки дизайна. Современные принципы дизайна.	
7	26.03.2026г 02.04.2026г	4/0,1	Основы HTML Структура HTML-документа. Теги и атрибуты элементов HTML. Типы файлов иллюстраций.	
9	09.04.2026г 16.04.2026г	4/0,1	Стилевое оформление HTML-Документов Каскадные таблицы Стилей. Типы данных CSS. Селекторы. Использование псевдоклассов и псевдоэлементов.	
11	23.04.2026г 30.04.2026г	4/0,1	Юзабилити интерфейса. Основные принципы проектирования пользовательского опыта. Структура пользовательского интерфейса	
13	07.05.2026г 14.05.2026г	4/0,1	Архитектура приложения Создание прототипа мобильного приложения. Инструменты для проектирования интерфейсов	